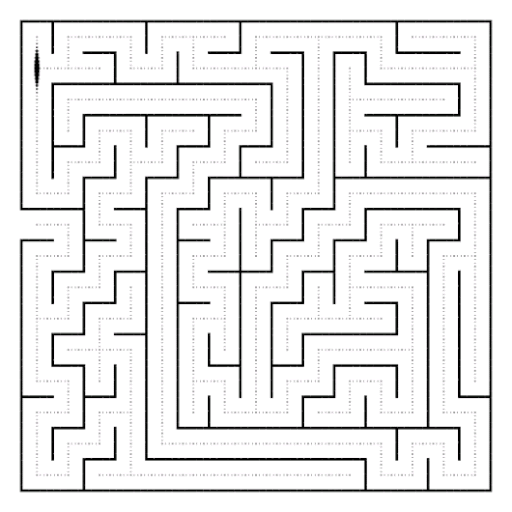
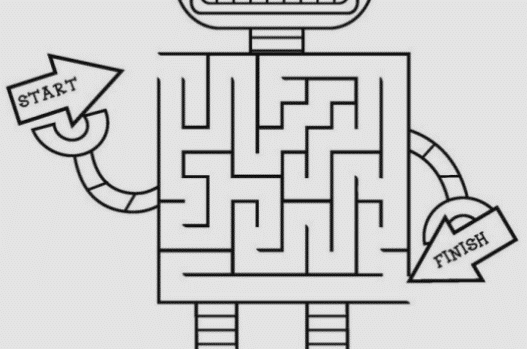
[STAGE 11] THE MAZE

1. 개요 : 미궁. 보통 일반적인 미로 + 여러가지 트랩존재 (움직이는 톱니바퀴,날아오는 창, 공중도끼 등등 첨부한 asset참조)

 벽은 그 STAGE4에서처럼 벽돌같은 느낌이었으면 좋겠음. 그리고 미로 중간중간에 장식용 횃불을 달아두었으면..





->미로 난이도는 최소 왼쪽사진 이상, 최대 오른쪽사진 이하

2. 활용할 Asset :

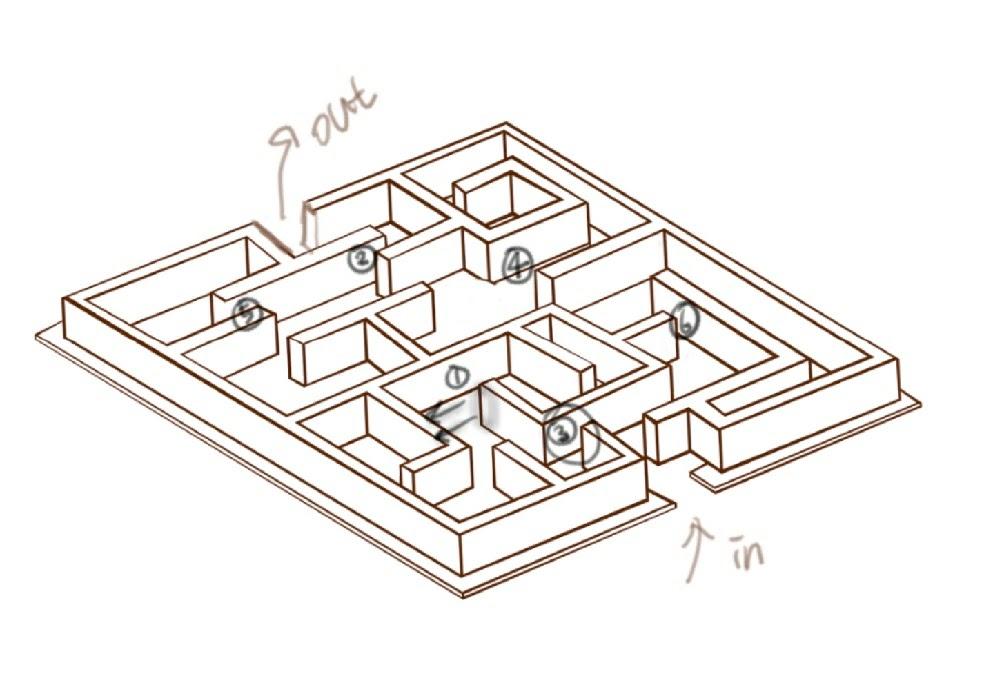
1. 미로(+등불): <https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/stylized-hand-painted-dungeon-free-173934>
2. 던전 트랩: [Dungeon Traps | 3D Dungeons | Unity Asset Store](https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/dungeons/dungeon-traps-50655)

3. 필수 배치 소품: 미로, 트랩

4.문제

* 문제를 따로 둘 필요없이 미로를 탈출하는 것 자체가 문제

미로 이미지 출처 (상업적 이용 가능, 출처 안 밝혀도 됨) <https://pixabay.com/ko/vectors/%eb%af%b8%eb%a1%9c-%eb%af%b8%ea%b6%81-%eb%b3%b5%ec%9e%a1-%ed%95%98-%ea%b2%8c-%ec%96%bd%ed%9e%8c-145630/>



위의 미로 이미지에 출구를 만들고 트랩 위치를 표시함

트랩 1) 날아오는 창

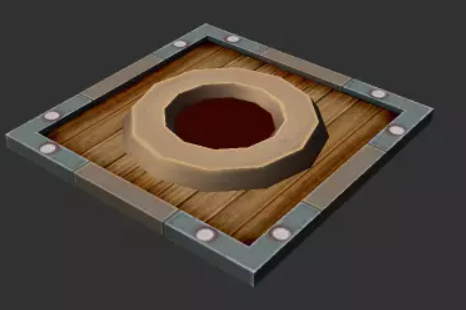
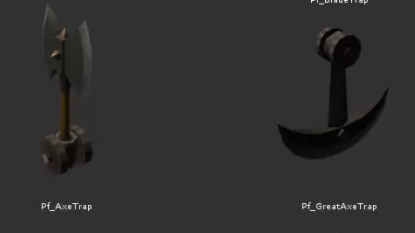
트랩 2) 벽에서 나왔다 들어갔다 하는 칼

트랩 3) 좌우로 움직이는 칼 (플레이어 사이즈 고려해 배치)

트랩 4) 돌아가는 도끼

트랩 5) 바닥에서 올라오는 불

트랩 6) 바닥에서 올라오는 창



5.탈출 알고리즘: 미로를 탈출한다.

6.기본 브금:

어둡고 긴장감 있는 배경음악 <https://www.youtube.com/watch?v=8W2InkuInv4> <https://www.youtube.com/watch?v=jBNAUeGlKhE> 등

+) 창 날아오는 사운드, 불이 타오르는 사운드 등

기본 배경음악

8

김성원 - Dream Of You

출처및저작권표시 - 공유마당, CC BY

링크: [https://gongu.copyright.or.kr/gongu/w...](https://www.youtube.com/redirect?event=video_description&redir_token=QUFFLUhqbDRaNTd0NmVFUlVnaWhXNHd5ZEZxNXc2S1ctd3xBQ3Jtc0tuQmg4a19keGVrQUlBWWUyUHRVWERTanpxMWswMDNUZjdNSlBvRWQ4Tk9hUEkxYWEtNkx2ZmVOMENxaVU3cUVNXzhOay1peUJzV2I2UWNWN2JiZVU2MGd6U1p5RVdCeVQwbzNSZkkyeWFDMTdsRkZ5TQ&q=https%3A%2F%2Fgongu.copyright.or.kr%2Fgongu%2Fwrt%2Fwrt%2Fview.do%3FwrtSn%3D13073697%26menuNo%3D200020)

𝑴𝒖𝒔𝒊𝒄 𝑷𝒍𝒂𝒚𝒍𝒊𝒔𝒕 : [https://youtu.be/jBNAUeGlKhE](https://www.youtube.com/watch?v=jBNAUeGlKhE&t=0s)

7. GAME OVER : 트랩에 걸린다 (ex. 창에 맞는다, 톱날바퀴에 닿는다.)